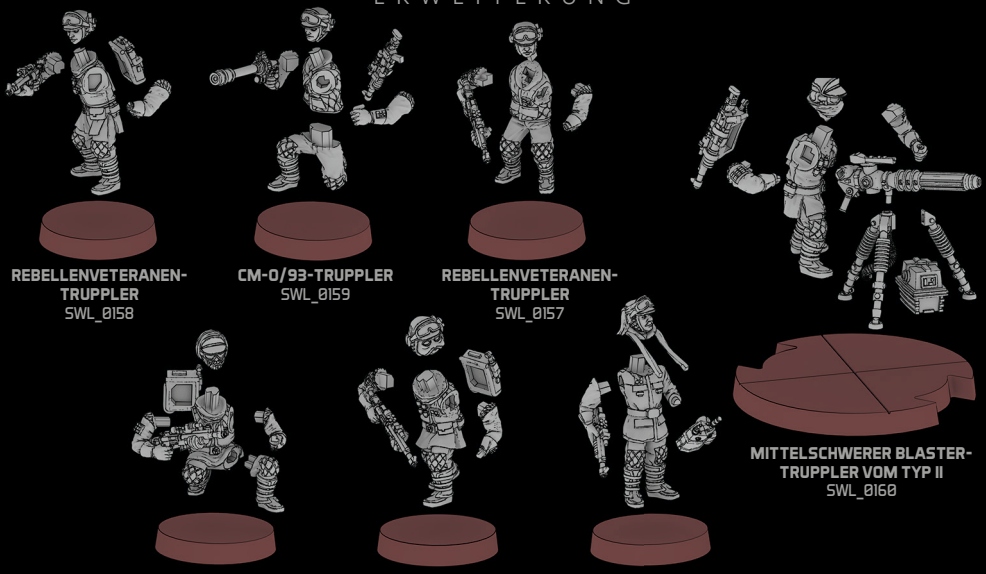
STAR WARS LEGION

REBELLENVETERANEN

EINHEIT
ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 6 Rebellenveteranen-Miniaturen mit Basen
- 1 Mittelschwerer Blaster-Truppler-Typ II-Miniatur mit Basis
- 2 Befehlsmarker
- 2 Wundenmarker
- 2 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte Rebellenveteranen
- 1 Einheitenkarte Mittelschwerer Blaster-Truppler vom Typ II
- 5 Aufwertungskarten
  - » 1 CM-O/93-Truppler
  - » 1 Durchhaltevermögen
  - » 1 Feldposten
  - » 1 Geländeausrüstung
  - » 1 Rebellenveteran

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.Asmodee.de/SWLegion

Abteilung: Rebellenveteranen – Kann nur in einer Armee mit der entsprechenden Einheit Rebellenveteranen enthalten sein. Du musst in Geschwindigkeit 1 zu einer befreundeten Rebellenveteranen-Einheit aufgestellt werden, die noch nicht dazu verwendet worden ist, eine andere **Abteilung** aufzustellen.

Neupositionieren – Entweder bevor du eine Standardbewegung durchführst oder nachdem du eine Standardbewegung durchgeführt hast, darfst du eine Drehung durchführen.

Stellungstruppler – Für eine Stellungstruppler-Einheit gelten dieselben Regeln wie für Truppler-Einheiten mit folgenden Ausnahmen:

- Stellungstruppen können andere Miniaturen verbergen und bieten dabei leichte Deckung.
- Stellungstruppen können nicht klimmen oder klettern.
- Stellungstruppen können Drehungen und Rückwärtsbewegungen durchführen.
- Stellungstruppen können nicht die Fähigkeiten **Beanspruchen** und **Sabotieren/Reparieren** verwenden.
- Stellungstruppen können nicht verdrängt werden.
- Bodenfahrzeuge und Kreaturentruppen können sich nicht durch Stellungstruppen hindurchbewegen.
- Eine andere Einheit kann ihre Zwangsbewegung nicht beenden, falls sie sich dabei mit einem Stellungstruppler überschneidet.
- Sobald ein Stellungstruppler einen Rückzug durchführt, kann er freie Aktionen durchführen und Fähigkeiten verwenden. Er muss weiterhin alle verfügbaren Aktionen ausgeben und führt eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durch.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producers: Calli Oliverius with Michael Gernes
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Allan Kennedy
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Colin Boyer, Alexander Chelyshev, Borja Pindado, Vlad Ricean, and Martin Diego Sabada
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Sculpting: Robert Brantseg with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joel Brygger, Timothy Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Daniel Casslasy, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Brian Cook, Michael Cox, David Crisostomo, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Billy Graham, Daniel "Gwiz" Gwizdalski, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, David LeBlanc, David Light, Christopher Little, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Christopher Marshall, Matt Mason, James Matchett, Jason Melius, Erik Miller, Matthew Mirando, Chris Molina, Rich Morales, Taylor Morgan, David Morris, Nicky Myland, James Nasmyth, Nicholas Nelson, Dennis Perlstein, Wade Piche, Ellis Priestley, Robbert Ramm, Justen Reddick, Tom Reed, Matt Robb, Seth Rourk, Daniel Ryan, CJ Shifflett, Marion Sistena, Chase Smith, John Spencer, Dave Stahl, Preston Stone, Daniel Stoner, John Rusty Thompson, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Greg Young, and Justin Zipperian

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Benjamin Fischer
Grafische Bearbeitung und Layout: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Chrisitan Schepers, Niklas Bungardt und Jan Fehrenberg

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON *STAR WARS: LEGION* BENÖTIGT. VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.Asmodee.de/SWLegion

EMPFOHLENE KARTENHÜLLEN
1 PACK GRAY
1 PACK YELLOW
GAMEGENIC